http://clx.asso.fr/spip/?Debian-et-Carte-Graphiques-ATI



Debian et Carte Graphiques ATI : Mini How-TO

- Documentations - Installation / Administration de base de Linux -



Date de mise en ligne : jeudi 14 avril 2005

Copyright © Club LinuX Nord-Pas de Calais - Tous droits réservés

ATI. De bonnes cartes vidéo, de bonnes performances. Par défaut, et selon les versions de l'interface graphique X sous Linux, l'utilisation de ces cartes ne se fait pas au maximum de ses possibilités.

Pourtant, quelques manipulations simples permettent d'exploiter les fonctions avancées, et les différentes méthodes d'optimisation de l'affichage. Petite mise en lumiÚre, pour un gain de performances ... visible.

I) Installation des sources du noyau

Premièrement on va déterminer quelle version du noyau tourne sur votre machine, puis installer les sources correspondantes :

Pour déterminer la version du noyau, saisissez dans une console, la commande suivante : uname -r

Installation des sources correspondantes : apt-get install kernel-source-XXXXX

Par exemple si votre noyau est le 2.4.24, la commande *uname -r* affichera 2.4.24 et vous taperez donc : apt-get install kernel-source-2.4.24

Attention, si votre noyau est le 2.4.18-bf24 d'origine sur la Debian Woody, il va falloir changer de noyau via *apt-get*, les sources n'étant pas disponibles. Désolé...

II) Détermination de la version de Xfree86 et récupération du bon driver

Il faut maintenant connaître la version du serveur X. Pour cela, on va tout simplement demander au gestionnaire de packages :

dpkg -l | grep xserver-xfree86

Dans le résultat de cette commande, vous devriez voir quelque part 4.1, 4.2 ou 4.3. Notez bien ce numéro. Maintenant, direction le site <u>ATI</u> afin de récupérer le *driver* ou pilote correspondant.

Avec Mozilla, en haut de la page Web, vous remarquerez un bandeau. Cliquez sur "**Drivers & Software**", puis choisissez "**Linux Drivers and Software**", et enfin sélectionnez la version de votre carte graphique. par exemple, optez pour le lien **RADEON 8500 Series and higher** si votre ordinateur est équipé d'une carte ATI récente. Vous arriverez à une page proposant le téléchargement des *drivers* pour Xfree86 4.1.0, 4.2.0 ou 4.3.0 et même

Xorg 6.8.

Téléchargez celui qui correspond à la version déterminée au paragraphe précédent.

Debian et Carte Graphiques ATI : Mini How-TO

III) Conversion et installation du driver

Nos amis de chez ATI n'ont visiblement pas pensé à nous autres pauvres

utilisateurs de Debian, leur *driver* est au format RPM. Bon, pas de problème, on va le convertir dans un format plus sympathique pour notre distro préférée.

Pour cela, nous allons utiliser l'utilitaire alien [1], que nous installons comme ceci :

apt-get install alien

Allez dans le répertoire contenant le *driver* au format RPM, puis convertissez le paquetage du pilote :

alien "nom du package du pilote ATi"

Par exemple: alien fglrx-4.1.0-3.7.6.i386.rpm

Cela créera dans le répertoire un package .deb portant presque le même nom, que nous allons installer immédiatement :

```
dpkg -i --force-overwrite "nom du package .deb"
```

Par exemple : dpkg -i --force-overwrite fglrx_4.1.0-3.7.6_i386.deb

Voilà, les sources du driver sont installées ; maintenant il va falloir compiler quelques trucs.

IV) Compilation du driver

Pas de panique c'est simple : on va rendre deux scripts exécutables, et les lancer. Rien de sorcier.

Allez dans /lib/modules/fglrx/build_mod, Rendez le script make.sh exécutable, puis exécutez-le :

```
cd /lib/modules/fglrx/build_mod
chmod +x ./make.sh
./make.sh
```

On descend d'un répertoire, et on fait la même chose pour le script make_install.sh :

```
cd ..
chmod +x ./make_install.sh
./make_install
```

Voilà, normalement tout est installé. Il ne reste plus qu'à configurer le driver.

V) Configuration du driver

A partir de maintenant, tous les réglages doivent être effectués à l'aide du programme **fglrxconfig**. Faites une copie de sauvegarde du fichier **XF86Config-4** [2], puis lancez le programme de configuration :

fglrxconfig

Et répondez aux questions posées, qui sont à peu de chose près les mêmes auxquelles vous avez répondu lors de l'installation du serveur X : configuration du clavier, *device* de la souris (/dev/psaux pour les souris PS/2), etc. Sachez que les choix par défaut sont généralement très bien, donc si vous bloquez sur une question, appuyez simplement sur la touche *Entrée* pour utiliser le réglage par défaut. A la fin, autorisez le programme à écrire le fichier **XF86Config-4** afin de sauvegarder votre config.

VI) Pour finir...

Il ne reste plus qu'à relancer le mode graphique. Pour cela,

déloguez-vous, puis appuyez simultanément sur la combinaison de touches **Control-Alt-Backspace** pour tuer le serveur X.

Normalement il se relance tout seul et la nouvelle configuration est active :)

Sur les *Desktops* récents (versions récentes de KDE et Gnome), un utilitaire permet de changer directement la résolution, comme sous Windows. Sinon, les bonnes vieilles combinaisons **Control-Alt-+** et **Control-Altâ€**" devraient fonctionner.

Martins Armando, Vigneron Damien, un Anonyme sur un forum

[1] Alien permet de convertir les paquetages des distributions autres que Debian, dans un format .deb. La gestion des dépendance n'est pas toujours parfaite, mais en général, pour un paquetage isolé, cela fonctionne plutôt bien.

[2] par exemple, avec une commande cp /etc/X11/XF86Config-4 /etc/X11/XF86Config-4.orig